



TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

CAPÍTULO I - REQUISITOS GERAIS

Art.º 1º - Requisitos das Pistas

1. PISO:

O piso das pistas de todo-o-terreno deve ser maioritariamente em terra batida.

2. LIMITES:

Largura mínima: 4 metros (entre as linhas de marcação). Largura máxima: 6,50 metros.

Comprimento mínimo: 200 metros (aconselhável entre 240 e 300 metros). A reta de partida deve ter um comprimento mínimo de 45mts.

3. LINHAS DE MARCAÇÃO:

A linha de partida/chegada deve estar pintada/marcada a toda a largura da pista, de preferência em frente da posição de registo dos tempos. Não podem ser desenhadas outras linhas nos cantos para além das linhas de marcação.

4. GRELHA DE PARTIDA:

Para partidas do tipo Le Mans, (em "espinha") estarão localizadas 13 linhas numeradas na berma da pista, num ângulo de 20-45 graus em relação à pista, com um mínimo de 2 metros e um máximo de 4mts de distância entre si. As linhas devem ter de 70 a 100 cm. de comprimento. A primeira linha de partida deve estar localizada a mais de 10 metros de distância da curva seguinte.

CAPÍTULO II - DAS PROVAS

Art.º 2º - Provas de Âmbito Nacional

1. Os Campeonatos Regionais Norte/Centro/Sul são compostos por um número de 4 provas, contando para a Classificação geral todas as provas menos uma. Sendo o resultado a excluir o pior resultado realizado durante o campeonato. Pode ser considerado pior resultado a ausência na prova.

2. Os Campeonatos Regionais são abertos a participação de todos os pilotos portadores de Licença Desportiva Nacional, exceto aos 5 primeiros classificados do Campeonato Nacional do ano anterior, que terão de optar pelo Campeonato Nacional ou Regional. Os pilotos abrangidos por esta regra, só poderão disputar um Campeonato Oficial na escala de 1/8 TT e será automaticamente efetuada a escolha, assim que participem pela primeira vez em algum dos campeonatos 1/8 TT. Cada Piloto só pode participar em um dos campeonatos regionais no mesmo ano.

3. Todas as séries de qualificação terão a duração de 5 minutos mais o tempo para terminar a última volta com o máximo de 55 segundos.

4. Todas as finais da Classe Combustão terão a duração de 45 minutos.

5. Caso o número de pilotos inscritos seja superior a 48 pilotos, gerando problemas de gestão de tempo, o Diretor de Prova pode: a) Reduzir de 45 para 30 minutos as finais

TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

6. ÁRBITROS:

Em provas do Campeonato Regional as organizações têm que providenciar a presença de 1 árbitro.

7. PISTADORES:

Só os pilotos ou mecânicos podem pistar e devem fazê-lo na manga seguinte à sua. A 1ª manga será pistada pelos pilotos da última manga. O mesmo procedimento será aplicado no decorrer das Finais. Os pistadores não podem efetuar reparações nos carros, devem usar luvas ou outro material de proteção, a ser colocado à disposição pela organização e devem permanecer nos seus postos (previamente marcados) durante a corrida, à exceção daqueles que se encontrarem em movimento. No caso de um piloto ou o seu substituto não se encontrar a pistar, ser-lhe-á retirada a sua melhor manga ou Final do dia (realizada ou a realizar). Caberá ao Diretor de Prova selecionar os pistadores nos casos em que o seu número seja insuficiente.

Art.º 3º - Horário das Provas

1. CAMPEONATOS REGIONAIS:

Realizam-se ao Domingo com treinos livres ao Sábado das 14:00 às 19:00 horas.

SÉRIES DE QUALIFICAÇÃO: Das 3 séries de qualificação contam para a classificação geral as 2 melhores

2. HORÁRIOS:

Os horários são da responsabilidade dos clubes. O horário constante neste documento serve apenas de exemplo, salvo os horários específicos que estão regulamentados:

Horário para Sábado –

14:00h – Início Treinos Livres

19:00h - Encerramento da Pista

Os treinos realizam-se por mangas com o máximo de 12 pilotos com inscrição livre, onde os pilotos se organizam por mangas com pré-inscrição em quadro afixado para o efeito.

Os treinos serão organizados de forma livre e da inteira responsabilidade do Diretor de Prova.

Horário para Domingo – (para 3 Séries de qualificação)

08:00h - Abertura das instalações

08:30h – Treinos Livres

09:00h - Reunião de Pilotos

10:00h - 1ª Série de Qualificação

11:00h - 2ª Série de Qualificação

12:00h - 3ª Série de Qualificação

13:00h - Intervalo para Almoço

14:00h - Final C

15:00h - Final B

16:00h – Final A

17:30h - Entrega de Prémios

TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

Este horário não deixa de ser uma proposta, pois é da total competência do Diretor de Prova a sua aferição e adaptação.

Art.º 4º – Qualificações

1. Nas provas dos Campeonatos Regionais as mangas serão constituídas com divisão equitativa e com o número máximo de 12 pilotos, sendo organizadas em função do seu posicionamento no ranking Nacional.
2. Cada piloto do Campeonato Regional deverá correr o máximo de 3 séries de qualificação, somando-se os 2 melhores resultados para determinar o ranking final, sendo obrigatório fazer pelo menos uma volta numa série para conseguir o apuramento para as Finais.
3. A partida para as mangas será dada no sistema de qualificação com “partida lançada”, assim, e após o anúncio a pista deve ser aberta para a manga.
4. A sessão de treino terá a duração de 3 minutos. Após 2 minutos de treino é anunciado com aviso sonoro que falta 1 minuto para início da cronometragem, outro aos 30 segundos, outro aviso aos 10 segundos e finalmente o anúncio de início de manga.
5. Após o início da cronometragem cada carro tem 5 minutos para efetuar a sua manga. Durante as qualificações, após o sinal de início de prova, e até ao seu término, é proibida qualquer reparação técnica ao veículo.

6. ORGANIZAÇÃO DAS SÉRIES:

a) A 1ª série será organizada pela seguinte ordem de mangas:

Se houver 6 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3, 4, 5, 6;

Se houver 5 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3, 4, 5;

Se houver 4 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3, 4;

Se houver 3 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3;

b) A 2ª série será organizada pela seguinte ordem de mangas:

Se houver 6 mangas, ordem das mangas: n.º 3, 4, 5, 6, 1, 2;

Se houver 5 mangas, ordem das mangas: n.º 3, 4, 5, 1, 2;

Se houver 4 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3, 4;

Se houver 3 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3;

c) A 3ª série será organizada pela seguinte ordem de mangas:

Se houver 6 mangas, ordem das mangas: n.º 5, 6, 1, 2, 3, 4;

Se houver 5 mangas, ordem das mangas: n.º 5, 1, 2, 3, 4;

Se houver 4 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3, 4;

Se houver 3 mangas, ordem das mangas: n.º 1, 2, 3;

TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

7. SISTEMA DE QUALIFICAÇÃO POR PONTOS:

A Classificação Geral após Mangas de qualificação será obtida do seguinte modo:

- a) Em cada série o piloto mais rápido (maior número de voltas no menor tempo) será pontuado com zero (0) pontos;
- b) O 2º classificado na série terá 2 (dois) pontos;
- c) O 3º classificado na série terá 3 (três) pontos;
- d) O 4º classificado na série 4 (quatro) pontos e por aí adiante;
- e) O piloto com menos pontos será o “ Top Qualifier ”.

8. DESEMPATE PONTUAL:

Em cada série, em caso de empate, os pontos serão igualmente atribuídos a cada piloto. No caso de dois ou mais condutores terem a mesma pontuação, a seguinte melhor pontuação determina a posição. Se ainda assim não se resolver com a próxima série, então o condutor com maior número de voltas e melhores tempos na sua melhor pontuação, determina a posição.

Art.º 5º - Finais

1. Todos os pilotos qualificados passam às Finais. O seu resultado geral das qualificações vai determinar qual das finais A,B,C... em que vai participar.

2. sempre que possível as finais serão compostas por 12+1 pilotos
(os 12 apurados + 1 que subirá da final precedente)

3. Caso não seja possível, a ultima final será sempre composta por um mínimo de 6 pilotos, ajustados com a final anterior (Ex: 27 pilotos; Final A: 12, Final B: 9, Final C: 6 – Ex: 16 pilotos; Final A: 10, Final B: 6)

4. O vencedor da prova é o vencedor da final A, o segundo classificado da final B será o 14º classificado á geral e assim sucessivamente.

CAPÍTULO III - DOS PROCEDIMENTOS DE CORRIDA

Art.º 6º- Procedimento dos Pilotos

1. Assim que o Diretor de Prova o permita, o piloto deve recolher o seu rádio, ligá-lo e colocar o carro na linha de partida.

2. Os pilotos devem permanecer de pé junto aos seus números no palanque.

3. Os mecânicos devem ficar, nas boxes, por baixo do local do piloto.

TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

Art.º 7º - Procedimentos de Partida

1. No caso de partidas tipo “Le Mans”, dos 10 segundos até aos 3 segundos antes da partida será efetuada uma contagem decrescente através do sistema sonoro. Aos 3 segundos antes da partida o Diretor de Prova baixará a bandeira de partida anunciando “Mecânicos fora. Neste ponto, os carros serão libertados pelos mecânicos, nunca mais lhes podendo tocar. Passados os 3 segundos a bandeira estará completamente para baixo, e soará um sinal sonoro dando início à Final.
2. Os carros devem permanecer nas linhas, sem que qualquer parte toque a linha de partida.
3. O sinal de partida oficial acionará também os Sistemas de Cronometragem.
4. O carro poderá iniciar a corrida do corredor da Zona de Reabastecimento depois de iniciada a corrida e ter sido dada ordem por um comissário de prova. Esta ordem só será dada após todos os restantes carros terem já passado pela zona de saída do corredor da Zona de Reabastecimento. Se esta situação não for cumprida o carro infrator será penalizado com “Stop and Go”
5. É proibido cortar e ultrapassar a pista durante os minutos de aquecimento enquanto a volta de apresentação estiver a decorrer (se existir). Não é permitido aos mecânicos ir ou voltar de grelha de partida, quando a contagem decrescente já se tiver iniciado, se tal acontecer o carro infrator será penalizado com “stop and go”) de 10 segundos.

Art.º 8º - Verificações Técnicas

1. As verificações devem pelo menos incidir sobre: o motor, as baterias, o escape, a capacidade do depósito, o peso e as dimensões do chassis.
2. É obrigatória a marcação do chassis. A parte marcada do carro, normalmente o chassis principal, apenas pode ser trocada com a aprovação do Diretor de Prova, mas a peça marcada originalmente deve permanecer com a organização até que a prova tenha terminado (a menos que o Comissário decida de outro modo).
3. As Verificações Técnicas far-se-ão durante o decorrer das Qualificativas, após as Sub-Finais, Semifinais e Final.

CAPÍTULO IV – PENALIZAÇÕES

Art.º 9º- Falsas Partidas

As penalizações a aplicar nas falsas partidas são as seguintes:

1. Quando qualquer parte do carro toca a linha de partida ou produza uma antecipação de saída será penalizado com um “Stop and Go” de 10 segundos.
2. Nos últimos três segundos antes da partida para uma Final, se o mecânico mantiver o carro seguro será penalizado com "Stop and Go" de 10 Segundos.

CAPÍTULO V - REGULAMENTO TÉCNICO

Art.º 10º- Especificações Técnicas

1. DIMENSÕES DO MODELO:

Comprimento geral: 730 mm Máximo

Largura geral: 310 mm

Máximo Distância entre eixos: 270/330 mm

Altura geral: 250 mm Máximo (Incluindo o arco de segurança com compressão de suspensão cheia - esta medida não inclui a antena de receção).

a) A largura do carro deve ser medida colocando-o numa base equipada com 2 barras laterais de 20mm de altura espaçadas entre si 310 mm e construída de tal forma que o carro possa rolar livremente entre elas.

b) A base e as barras laterais devem ser construídas em material de alta qualidade devidamente endurecido para evitar distorção.

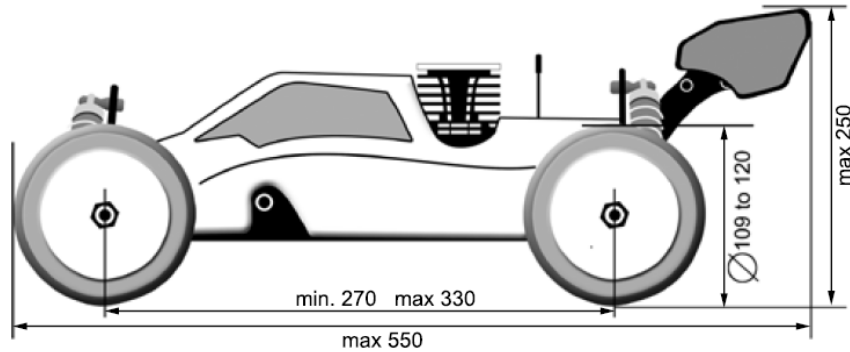
c) O carro deve rolar livremente entre as proteções laterais com qualquer conjunto de rodas direcionadas na posição de avanço independentemente da extensão da compressão ou ângulo de rodagem da suspensão.

d) O comprimento e a altura do carro devem ser medidos numa caixa de dimensões internas de 550 x 310mm, a qual deve estar provida de meio para medir a altura.

TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

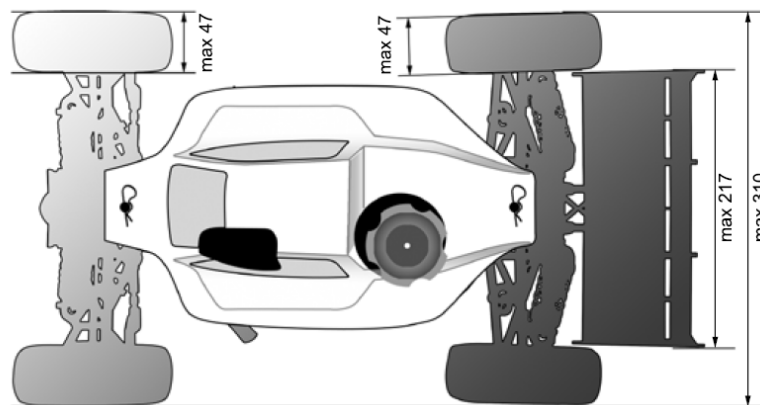
e) A medição da distância entre eixos pode ser feita por simples medida das distâncias do eixo central com a suspensão em qualquer posição, mas os Diretores da Prova devem estar preparados para fazerem verificações mais exatas em caso de dúvida ou protesto. Sugere-se que as rodas sejam removidas e as ponteiras das rodas firmemente colocadas nos blocos enquanto se procede às medidas mais precisas.



f) É da responsabilidade do piloto garantir que o seu carro cumpra sempre com os regulamentos na pista e os organizadores da corrida podem verificar qualquer carro em qualquer altura para verificar se está conforme as regras durante todo o evento.

g) Se um carro exceder os limites das dimensões na verificação imediatamente após a corrida devido a existência de danos inequívocos provenientes da corrida pode evitar a desclassificação.

h) A parte da frente do chassi do carro, deve estar equipado com um para-choques de plástico (nada de metal) de tal forma que minimize danos em caso de contacto com outros participantes, pistadores ou qualquer outra pessoa. Os para-choques têm de ser feitos de material flexível (plástico) com todos os cantos arredondados. Se for utilizado para-choques traseiro terá que seguir os mesmos princípios.



3. ASA TRASEIRA:

A asa traseira não pode ultrapassar o máximo de 217mm de comprimento e a corda da asa não pode ter mais de 85mm de largura.

TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

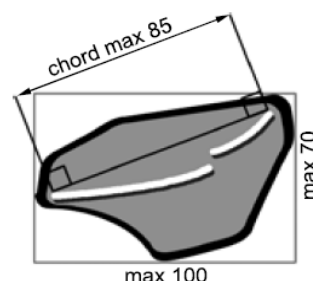
(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

a) As abas laterais da asa devem ter uma largura máxima na horizontal de 100mm e uma altura máxima de 70 mm independentemente da orientação.

ASA TRASEIRA



ABAS LATERAIS



4. PESO MÍNIMO:

O peso mínimo do carro é de 3,200 kg para carros 4 WD (com tração às quatro rodas). A pesagem deverá ser efetuada com o carro pronto a correr, mas com o depósito de combustível vazio. O peso é verificado numa balança digital e pode ser efetuado no início das séries de qualificação, das e finais ou no fim das mesmas. Se for encontrado um carro abaixo do limite mínimo, o piloto será desclassificado da série, ou final.

5. MOTORES a):

. Os motores de combustão interna deverão ter uma cilindrada máxima de 3.5 cc.

6. COMBUSTIVEL:

O combustível só pode conter metanol, óleo/lubrificante e o máximo de 25% nitrometano em volume. A gravidade específica da mistura não pode passar dos 0.87gr/cc. Para fazer testes pode ser usado o Nitromax 25.

7. ESCAPE:

Todos os carros devem estar equipados com painelas de escape, aprovadas e homologadas na listagem EFRA. As painelas de escape 1:8TT têm de ser de três (3) câmaras, sendo obrigatório que a sua gravação inclua a inscrição EFRA e o respetivo número.

8. DEPÓSITO DE COMBUSTÍVEL:

A capacidade do tanque de combustível deve corresponder a 125cc incluindo todos os tubos e filtros até ao carburador. O tanque deve ser medido usando a seringa de medição oficial da EFRA ou, em caso de dano da seringa oficial, uma seringa com o padrão DIN. A capacidade do tanque de combustível não deve ser ajustada por inserção de qualquer objeto solto.

9. PNEUS:

Todos os pneus devem ser pretos com exceção das letras laterais, a aplicação de quaisquer aditivos está totalmente proibida. Arame, tubos ou quaisquer outros acessórios adicionais destinados a aumentar a tração, colados na parte externa dos pneus, ou que passem nos pneus vindas do seu interior, não são permitidos



TÍTULO II - REGULAMENTO TÉCNICO E DESPORTIVO DAS ESCALAS ESCALA 1/8 TODO-O-TERRENO (Campeonatos Regionais)

(Art.º 1º n.º 1 alínea a) do R.T.D.)

14. APARÊNCIA:

Os carros devem ter uma representação razoável do estilo de carro usado para todo-o-terreno, com desenho e áreas frontais e laterais suficientes para permitirem uma visão clara dos números que serão colados no decorrer da corrida.

FIM